**Техническое Задание**

Проект представляет с собой аркадную гонку в которой ты будешь развивать своего персонажа, от автомобилиста любителя до профессионального гонщика (Из грязи в князи).  
**Сюжет**: мы начинаем игру от человека который только что получил права и он жаждит стать гонщиком учавстовать в лиге GT3(грубо говоря). При этом в этом пути ему предстоит через многое пройти.

**Примерные представления:** игра будет похожа уже на созданные проекты, но минус этих проектов отсутствие сюжета. На этапе разработки игры у нас будет только быстрая гонка с выбором режимов игры. Игра будет напоминать Traffic Racer только с видом сверху (как в GTA 2). Сюжет следующий этап разработки(все потому что его ещё надо писать =) ).